

Zo zastávky: **Nová Bošáca,u Janegu**

Nástupište: 1

Nová Bošáca,Jednota	✖27	Ⓞ20	+	✖27	✖27	✖10	✖11	+	✖27	✖27	Ⓞ20	✖27	✖27
	4:31	4:36	4:36	5:30	6:43	7:31	7:45	10:21	11:31	12:30	12:50	14:38	16:08
	✖10	Ⓞ20	+24	✖11	✖27	✖27							
	17:01	17:01	17:01	17:01	19:28	20:38							
Nové Mesto n.V.,mosty	✖27	✖27											
	4:31	5:30											
Nové Mesto n.V.,OZETA	✖27												
	6:43												
Nové Mesto n.V.,žel.st.	✖27	Ⓞ20	+	✖27	✖27	✖10	✖27	✖27	Ⓞ20	✖27	✖27	✖10	Ⓞ20
	4:31	4:36	4:36	5:30	6:43	7:31	11:31	12:30	12:50	14:38	16:08	17:01	17:01
	+24	✖11	✖27	✖27									
	17:01	17:01	19:28	20:38									

✖ -premáva v pracovné dni

+ -premáva v nedeľu a v štátny sviatok

Ⓞ -premáva v sobotu

10 -nepremáva od 27.12.2023 do 5.1.2024,od 19.2.2024 do 23.2.2024,od 28.3.2024 do 2.4.2024,od 1.7.2024 do 31.8.2024,od 30.10.2024 do 31.10.2024

11 -premáva od 2.1.2024 do 5.1.2024,od 19.2.2024 do 23.2.2024,od 28.3.2024 do 2.4.2024,od 1.7.2024 do 31.8.2024,od 30.10.2024 do 31.10.2024

20 -premáva tiež 27.12.2023,28.12.2023,29.12.2023, nepremáva 6.1.2024

24 -nepremáva od 24.12.2023 do 25.12.2023

27 -nepremáva od 27.12.2023 do 30.12.2023

TransData - software

Zo zastávky: **Nová Bošáca, u Janegu**

Nástupište: 2

Nová Bošáca, Predpoloma hájovňa	27 + 10 11 27 20 27 27 27 20 + 27 27
	6:30 7:09 7:20 7:27 10:13 12:09 12:12 14:04 15:24 15:24 15:24 16:55 17:55
	11 + 24 10 20 27 27
	19:09 19:09 19:09 20:40 20:44 23:26
27 -nepremáva od 27.12.2023 do 30.12.2023	

~~27~~ -nepremáva od 27.12.2023 do 30.12.2023

~~27~~ -nepremáva v pracovné dni

+ -nepremáva v nedeľu a v štátny sviatok

⊙ -nepremáva v sobotu

~~10~~ -nepremáva od 27.12.2023 do 5.1.2024, od 19.2.2024 do 23.2.2024, od 28.3.2024 do 2.4.2024, od 1.7.2024 do 31.8.2024, od 30.10.2024 do 31.10.2024

~~11~~ -nepremáva od 2.1.2024 do 5.1.2024, od 19.2.2024 do 23.2.2024, od 28.3.2024 do 2.4.2024, od 1.7.2024 do 31.8.2024, od 30.10.2024 do 31.10.2024

~~20~~ -nepremáva tiež 27.12.2023, 28.12.2023, 29.12.2023, nepremáva 6.1.2024

~~24~~ -nepremáva od 24.12.2023 do 25.12.2023

TransData - software